CENTRO UNIVERSITÁRIO FUNDAÇÃO ASSIS GURGACZELAINE DE OLIVEIRA ZANINI

LENIR LUFT SCHMITZ

MARIA PAOLA DE ANDRADE AJALA

NOVA PROPOSTA – STARTUP GARAGE

CASCAVEL - PR

2021

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

No curso de Engenharia de Software, a partir do primeiro semestre de 2022, o Startup Garage acontecerá dentro da disciplina de TCC, os alunos deverão entregar e apresentar na banca de projeto:

1 BIMESTRE

1 - Planejamento em alguma ferramenta de gestão de projetos, seguindo a metodologia ágil SCRUM (ATÉ 1,0 PONTO)

2 - Diagramas UML (casos de uso, atividades e classes) (ATÉ 1,0 PONTO)

3 – Protótipo (ATÉ 3,0 PONTO)

4 - Parte do desenvolvimento (ATÉ 5,0 PONTO)

Os itens 1, 2, 3 e 4 serão trabalhados a partir do 3P do curso dentro das disciplinas de projetos integrados até a banca.

2 BIMESTRE

No segundo bimestre os alunos deverão entregar e apresentar na banca final:

1 - Planejamento atualizado em alguma ferramenta de gestão de projetos, seguindo a metodologia ágil SCRUM (ATÉ 0,5 PONTO)

2 - Diagramas UML atualizados (casos de uso, atividades e classes) (ATÉ 0,5 PONTO)

3 – Protótipo atualizado (ATÉ 0,5 PONTO)

4 - Finalização do desenvolvimento (ATÉ 7,0 PONTO)

5 – Casos de testes (ATÉ 0,5 PONTO)

6 – Aplicação dos casos de testes (ATÉ 1,0 PONTO)

7 – Mentorias para grupos de outros cursos, quando necessário (1,0 PONTO no final do semestre).

Os itens 1, 2, 3, 4 e 5 serão atualizados/finalizados dentro das disciplinas de projetos integrados e da disciplina de TCC II até a banca.

O item 6 precisa ser documentado com os erros encontrados.

O item 7 será realizado por meio de mentorias dos alunos do curso de Engenharia de Software para grupos de outros cursos do Startup Garage. Elas devem fazer parte do planejamento, assim um relatório deve ser elaborado com as atividades realizadas e anexadas ao planejamento.